

Sezione 1 – Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

PON 2014-2020 “PER LA SCUOLA” Competenze e ambienti per l'apprendimento



Progetto “LABORATORIO DIGITALE DELLE COMPETENZE”

1.2 Responsabile progetto

Prof. ROSA Pietro

1.3 Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

Il POF contiene un'area progettuale specifica sulle tecnologie, caratterizzata dalle attività laboratoriali di informatica, dalla sperimentazione della classe 2.0 e dal Progetto “Laboratorio digitale delle competenze”.

Il Piano per la formazione degli insegnanti prevede attività legate alla didattica sperimentale sulle Piattaforme on line, sull'e- twinning , sul libro digitale e sul registro elettronico, che viene utilizzato anche in area tutore.

Il presente progetto si propone di formare i docenti dell'Istituto ad operare con le tecnologie informatiche per

1. attivare un progetto didattico di promozione delle competenze;
2. introdurre e sperimentare metodologie didattiche innovative;
3. facilitare il processo di apprendimento e d'insegnamento;
4. educare a utilizzare con dimestichezza, consapevolezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione (digitalliteracy);
5. favorire la partecipazione attiva degli alunni nella costruzione di abilità, conoscenze e competenze;
6. sviluppare competenze di cittadinanza attiva (collaborare con i compagni, lavorare in equipe, imparando ad ascoltare ed a condividere le idee),
7. promuovere la motivazione intrinseca, la concentrazione e lo sviluppo di nuovi interessi attraverso l'uso delle nuove tecnologie;
8. realizzare uno spazio collettivo di apprendimento che si estenda anche oltre i confini fisici dell'edificio e permetta la creazione di percorsi formativi personalizzati e costruiti dai docenti assieme agli studenti (per esempio le ore di inglese a disposizione della classe si dilatano fornendo agli studenti l'opportunità di utilizzare la lingua per attività reali che vanno oltre le tre ore di lezione in presenza e oltre il semplice compito per casa. L'inglese diventa il mezzo con cui comunicare e apprendere nuove cose, e non il fine dell'apprendimento);
9. valorizzare le eccellenze e creare percorsi differenziati secondo le esigenze di ciascun studente: potenziare le capacità di ascolto, di comprensione e di comunicazione orale e scritta, superare l'atteggiamento passivo con una maggiore partecipazione, incoraggiare le capacità personali, individualizzare l'insegnamento.

1.4 Durata e fasi operative

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.

Anno 2016

1.5 - Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.

Sono coinvolte nel progetto le seguenti risorse umane interne: progettista, Direttore SS.GG.AA. e personale di segreteria, collaudatore.

Risorse esterne: professionisti per pubblicità, piccoli adattamenti edilizi e addestramento uso delle attrezzature

1.6 - Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.

Per 5 classi quinte di scuola primaria (2 Maniago Capoluogo, 1 Maniagolibero, 1 Campagna e 1 Vivaro):
5 LIM SMART BOARD SBM680V O SBX880, LIM 77" dimensione 4/3- Tecnologia ottica a 4 telecamere- 4 tocchi touchsensitive (possibilità di assegnazione contemporanea di funzionalità diverse al pennarello e al tocco delle dita)- pentray attivo, con videoproiettore a focale ultracorta, casse audio integrate 2x20Watt, mobiletto porta notebook, 8 notebook con software per la didattica configurato per funzionamento con la LIM.

Per 7 classi della scuola primaria di primo grado di Maniago:

7 videoproiettori, 7 notebook, 7 dispositivi mobili per la connessione wireless tra notebook e proiettore.

Progettazione	2,00 % (€ 520,00)	€ 520,00
Spese organizzative e gestionali	2,00 % (€ 520,00)	€ 520,00
Piccoli adattamenti edilizi	6,00 % (€ 1.560,00)	€ 760,00
Pubblicità	2,00 % (€ 520,00)	€ 520,00
Collaudo	1,00 % (€ 260,00)	€ 260,00
Addestramento all'uso delle attrezzature	2,00 % (€ 520,00)	€ 520,00
TOTALE SPESE GENERALI	(€ 3.100,00)	€ 3.100,00
TOTALE FORNITURE		€ 22.900,00
TOTALE PROGETTO		€ 26.000,00

Data 12/04/2016

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Prof. Pietro ROSA

